



## COMPETITIEREGLEMENT DBZP

### Art. 1. COMPETITIE

1. In de periode tussen 1 september en 31 mei van het daaropvolgende jaar wordt een competitie georganiseerd, genaamd 'wintercompetitie'.
2. Het bestuur kan andere competities binnen de wintercompetitie organiseren, zoals een bekercompetitie.
3. Dit reglement is van toepassing op alle door de DBZP georganiseerde competities, tenzij het bestuur een afwijkend reglement van toepassing heeft verklaard.

### Art. 2. ORGANISATIE VAN DE WINTERCOMPETITIE

1. De wintercompetitie wordt georganiseerd door de DBZP.
2. De wintercompetitie kent meerdere divisies, als volgt onderverdeeld:
  - a. Eredivisie
  - b. Eerste divisie
  - c. Tweede divisie
  - d. Derde divisie
  - e. Vierde divisie
3. Elke divisie bestaat uit één of meer poules, met dien verstande dat er nooit meer poules in de ere- dan in de eerste divisie, nooit meer poules in de eerste dan in de tweede divisie kunnen zijn, etc.
4. Als richtlijn geldt dat de divisie-/poule-opbouw piramidaal moet zijn.
5. Elke poule bevat in beginsel ten hoogste veertien teams.

### Art. 3. DEELNAME WINTERCOMPETITIE

1. Deelname aan de wintercompetitie is uitsluitend mogelijk voor teams met minimaal 4 en maximaal 50 geregistreerde spelers.
2. Leden dienen minimaal 16 jaar te zijn. Het bestuur heeft het recht van deze regel af te wijken.
3. Team-inschrijving geschiedt door:
  - a. Volledige invulling van de online inschrijfformulieren van zowel team als spelers en uiterlijk op de door het bestuur voor de betreffende wintercompetitie geldende inschrijfperiode;
  - b. Aanlevering van een pasfoto van iedere speler, indien het bestuur daarom verzoekt. Deze foto's dienen voorafgaand aan de wintercompetitie-periode te zijn aangeleverd. Aanlevering van de foto's kan per e-mail of per gewone post en voorzien van de naam van de speler en het team;
  - c. Het voldoen van de verschuldigde contributie (uiterlijk de eerste vrijdag van juni voorafgaand aan de competitiestart). Zie ook artikel 9 van de Statuten ('Jaarlijkse bijdragen').
4. Tussentijdse inschrijving van spelers is mogelijk tot 6 speelweken voor het einde van de competitie. Die inschrijving is alleen geldig met een volledig ingevuld inschrijfformulier, met ingeleverde pasfoto en na betaling van de verschuldigde contributie.
5. Het bestuur behoudt zich het recht voor nieuwe teams naar sterkte in te delen, mits in de betreffende divisie plaats beschikbaar is.

#### **Art. 4. BEKERCOMPETITIE**

1. Bij inschrijving voor de wintercompetitie moet worden aangegeven of het betreffende team wil deelnemen aan de bekercompetitie.
2. Deelname aan de bekercompetitie is voorbehouden voor teams die deelnemen aan de wintercompetitie.
3. Teams in de bekercompetitie mogen niet afwijken van de teams die deelnemen aan de wintercompetitie.
4. Wordt een team uit de wintercompetitie genomen, dan vervalt eveneens het recht op (verdere) deelname aan de bekercompetitie.

#### **Art. 5. TEAMS**

1. De voor een team geregistreerde spelers wijzen uit hun midden een teamcaptain en een reserve teamcaptain aan. De (reserve) teamcaptain zorgt ervoor dat aan de verplichtingen van het team, voortvloeiend uit deelname aan de competitie, wordt voldaan.
2. De (reserve) teamcaptain dient telefonisch en per e-mail bereikbaar te zijn. Het telefoonnummer mag niet dat van de speelgelegenheid zijn, tenzij de (reserve) teamcaptain daar ook als bewoner is ingeschreven.
3. Een team kan pas deelnemen aan een door de DBZP georganiseerde competitie, indien zij beschikt over een speellocatie die voldoet aan de eisen die in het speelgelegenheden-reglement zijn gesteld.
4. Het thuisspelende team is in beginsel verantwoordelijk voor de speellocatie, waaronder mede begrepen de gedragingen van de eigenaar/uitbater en bezoekers, voor zover van invloed op de wedstrijd(en).
5. Indien een team vooraf op de hoogte is van zaken die het reglementair wedstrijdverloop kunnen beïnvloeden, dan is dit team gehouden het bestuur zo spoedig mogelijk hierover te informeren.
6. De teamcaptain fungeert in beginsel als contactpersoon voor het betreffende team. Mededelingen die het team aangaan, worden aan haar/hem geadresseerd.
7. Wijziging van (reserve) teamcaptain dient schriftelijk aan het bestuur te worden doorgegeven en moet zowel door de oude als de nieuwe (reserve) captain worden ondertekend of per mail worden bevestigd.
8. Wijzigingen in adres-, telefoon- en/of e-mail-gegevens dienen z.s.m. te worden doorgegeven aan de ledenadministratie ([leden@dbzp.nl](mailto:leden@dbzp.nl)).
9. Een team mag bestaan uit maximaal 50 personen.
10. Gedurende de laatste zes speelweken van de competitie kunnen geen nieuwe spelers worden in- of overgeschreven.
11. Ieder team kiest een eigen teamnaam. Het bestuur heeft de bevoegdheid een teamnaam te weigeren, indien deze naar inzicht van het bestuur een kwetsend, discriminatoir of obscene karakter heeft of indien deze te lang is. Een weigering wordt door het bestuur gemotiveerd en zo spoedig mogelijk aan het team medegedeeld, onder de opdracht een andere naam te kiezen. Lukt het dit team voor de start van de competitie niet om een gepaste naam te kiezen, dan kiest het bestuur een naam.
12. Een eenmaal gekozen teamnaam kan niet tijdens de loop van een competitie worden gewijzigd.
13. Een speler die geregistreerd is voor een team, mag niet voor een ander DBZP-team spelen.
14. Een speler mag slechts eenmaal per competitie van team wisselen. De wisseling vindt niet eerder plaats dan nadat de wedstrijdsecretaris per mail met de overschrijving heeft ingestemd en de eventuele administratiekosten zijn voldaan (zie Tarievenlijst op de site van de DBZP).
15. Met uitzondering van de laatste 6 competitiewedstrijden mag een speler (conform artikel 5 lid 14) tijdens de competitie altijd van team wisselen binnen de eigen divisie of

een overstap maken van een lagere naar een hogere divisie. Ook een teamwisseling naar een lagere divisie is tijdens de competitie toegestaan, mits maximaal 1 divisie lager en ook hier met uitzondering van de laatste 6 competitiewedstrijden. Een overstap van een hogere naar een lagere divisie met meer dan 1 divisie verschil, mag tijdens de competitie alleen na afronding van de eerste speelheft en voorafgaand aan de returnwedstrijden.

16. Regels die betrekking hebben op inschrijving voor een nieuw seizoen:
  - a. Indien de meerderheid van de leden van een team ook een volgende wintercompetitie-periode wenst te spelen, behouden de spelers die deze wijziging wensen hun plaats in de divisie waarop het resultaat van het vorig seizoen aanspraak geeft;
  - b. Is er geen meerderheid van de leden van een team en staken de stemmen, dan geldt de uitgebrachte stem van de teamcaptain dubbel;
  - c. Indien het team bestaat uit minder dan de helft van de geregistreerde spelers van het afgelopen seizoen, dan wordt het team geacht zich in te schrijven als nieuw team.
17. Een nieuw team start de competitie in de laagste divisie met inachtneming van artikel 3 lid 5.
18. Een nieuw team kan dispensatie aanvragen voor een hogere divisie dan de laagste. In beginsel wordt een nieuw team niet hoger ingedeeld dan in de tweede divisie.

#### **Art. 6. INVULLEN/AANVULLEN WEDSTRIJDFORMULIEREN**

1. Er mogen alleen wedstrijdformulieren worden gebruikt die door de DBZP zijn uitgegeven.
2. Elk team vult een eigen wedstrijdformulier in. De (reserve) teamcaptain is verantwoordelijk voor volledige, juiste en duidelijk leesbare invulling. Indien de (reserve) captain niet aanwezig is, wordt degene die namens het team het wedstrijdformulier invult die wedstrijd geacht captain te zijn.
3. De wedstrijdformulieren dienen te worden ingevuld vóór het begin van de wedstrijd.
4. Een wedstrijdformulier mag worden aangevuld of gewijzigd zolang de wedstrijd nog niet is begonnen, maar een eenmaal ingevulde en aan de tegenstander kenbaar gemaakte opstelling mag niet meer worden gewijzigd. Dit geldt zowel voor ingevulde singles als koppels.
5. De opstelling van ieder koppel wordt voor aanvang van dat koppel op beide wedstrijdformulieren genoteerd.
6. Vóór het begin van de wedstrijd controleren de (reserve) teamcaptains aan de hand van spelerspassen of alle spelers speelgerechtigd zijn. Voor elke speler is een spelerspas met pasfoto uitgereikt.
7. De wedstrijdformulieren en spelerspassen dienen te worden getoond als een bestuurslid/controleur daarom vraagt. Een speler waarvan op eerste verzoek van een bestuurslid/controleur geen geldige spelerspas kan worden getoond, is niet speelgerechtigd.
8. Indien door het bestuur of door de controlecommissie (zie artikel 14) wordt vastgesteld dat een niet-speelgerechtigde speler is opgesteld of heeft deelgenomen, dan wordt de wedstrijd 0-0 verklaard. Heeft de (reserve) captain van het team van die speler jegens de tegenstander de indruk gewekt dat de speler wel bevoegd was, bijvoorbeeld door het tonen van een ongeldige spelerspas, dan kan de tegenstander de wedstrijd claimen conform artikel 8, gevolgd door toepassing van artikel 8 lid 10 (e.v.) op het team waar de niet speelgerechtigde speler voor is opgesteld.
9. Aan het eind van de wedstrijd dient de uitslag op de wedstrijdformulieren te worden vermeld en dienen beide teamcaptains de formulieren te voorzien van hun handtekening.
10. Een team dient met minimaal 3 spelers te verschijnen. Een reservespeler is toegestaan.
11. De singles moeten gespeeld worden door de eerste 4 spelers op het wedstrijdformulier, t.w. 1 tegen 1, 2 tegen 2, 3 tegen 3 en 4 tegen 4.
12. De reservespeler mag niet tijdens de singles worden ingezet.

13. Het inzetten van de reservespeler dient voor aanvang van de koppel of teamgame, waar de reservespeler aan gaat deelnemen, kenbaar te worden gemaakt.
14. De gewisselde speler mag niet meer deelnemen aan de wedstrijd.

#### **Art. 7. INVOEREN WEDSTRIJDFORMULIEREN**

1. De wedstrijdresultaten worden door de (reserve) captain ingevoerd in het uitslagenprogramma op de website van DBZP. Elke andere vorm van inzending is ongeldig.
2. De wedstrijdresultaten dienen binnen 7 dagen na de in het wedstrijdschema vermelde speeldatum te zijn ingevoerd en door de tegenstander te zijn bevestigd.
3. Elke gegooide 180 en finish boven 99 dient op de website te worden ingevoerd.
4. Na 7 dagen worden voorlopige uitslagen door het systeem bevestigd. In gebreke blijvende teams krijgen automatisch 2 minpunten toegekend.
5. Het als eerste ingevulde digitale wedstrijdformulier kan door de tegenstander alleen geaccepteerd of geweigerd worden. Bij weigering wordt een e-mail aan de wedstrijdsecretaris gegenereerd, waarop aangegeven kan worden waarom de uitslag niet is geaccepteerd.
6. Het bestuur kan aan teams, die gedurende de wintercompetitie bij herhaling de voorlopige uitslag niet bevestigen, extra sancties opleggen.
7. De papieren wedstrijdformulieren dienen tot minimaal één maand na het beëindigen van het seizoen door de captain te worden bewaard.
8. Het wedstrijdsecretariaat is te allen tijde bevoegd het papieren wedstrijdformulier op te vragen bij de captain. Is dit niet leesbaar of onvolledig ingevuld, dan krijgt het team 2 minpunten. Indien het wedstrijdformulier na opvragen door het wedstrijdsecretariaat niet binnen 7 dagen wordt ingeleverd, krijgt het team 3 minpunten.
9. Indien uit het wedstrijdformulier enige vorm van vals spelen of competitievervalsing blijkt of indien een team weigert binnen de aangegeven tijd aan een verzoek als bedoeld in artikel 7 lid 9 gevolg te geven, is het bestuur bevoegd dat team disciplinair te straffen.

#### **Art. 8. NIET KOMEN OPDAGEN/ONVOLLEDIG TEAM**

1. Indien een team zonder akkoord van de tegenpartij te laat komt (zie art. 9 lid 9) kan de tegenstander een uitslag claimen van 5-0.
2. Indien een team, al dan niet met voorafgaande kennisgeving, niet komt opdagen, kan de tegenstander een uitslag claimen van 5-0.
3. Wanneer een team, al dan niet met voorafgaande kennisgeving, niet komt opdagen in de bekercompetitie, wordt het team uitgesloten van verdere deelname aan die bekercompetitie. Dit geldt ook voor een eventuele verliezersronde.
4. Indien één of meer spelers van een uit spelend team voor een competitiewedstrijd geen toegang wordt verleend tot de speellocatie, zonder dat sprake is van een officieel bezoek- of kroegverbod, kan het uit spelende team een uitslag claimen van 5-0, gevolgd door de regeling gesteld in art. 8 lid 10 (e.v.). Van een officieel verbod is niet eerder sprake dan nadat:
  - a. dit op correcte wijze bij de justitiële autoriteit is geregistreerd,
  - b. het bestaan van het verbod voorafgaand aan de wedstrijd schriftelijk aan het bestuur is medegedeeld en
  - c. de betrokken speler(s) tijdig is/zijn geïnformeerd. Zie ook art. 5 lid 4.
5. Indien een team niet komt opdagen, voert de tegenstander het eigen digitale wedstrijdformulier in, waarin de claim wordt aangegeven.
6. Een wedstrijd kan worden gestart met een onvolledig team. De ontbrekende speler(s) dient/dienen echter tijdig aanwezig te zijn om het wedstrijdverloop zonder onderbrekingen mogelijk te maken. Alle spelers op het wedstrijdformulier dienen uiterlijk om 21.30 uur op de speeldag aanwezig te zijn om deel te mogen nemen aan de wedstrijd.
7. Een onvolledig team, waaronder wordt verstaan een team waarvan slechts 3 spelers zijn verschenen, kan een wedstrijd spelen. De ontbrekende speler wordt geacht al zijn

- darts buiten het dartbord te hebben gegooid. De captain van het onvolledige team mag zelf bepalen welke plaats op het wedstrijdformulier leeg blijft.
8. Zijn beide teams onvolledig dan dient het thuis spelende team plaats 3 en het uitspelende team plaats 4 op het wedstrijdformulier open te laten. Er worden in dat geval dus slechts 2 singles gespeeld.
  9. Is het aantal spelers minder dan 3, dan wordt het betreffende team geacht niet te zijn komen opdagen. De tegenstander kan dan een uitslag claimen van 5-0.
  10. Bij niet opdagen van de tegenpartij krijgt het andere team:
    - a. 5 wedstrijdpunten (5-0); of, als dit meer is:
    - b. het gemiddeld aantal punten dat dit team in de competitie weet te behalen, plus één; of, als dit meer is én het een wedstrijd in de tweede competitiehelft betreft:
    - c. minimaal het aantal wedstrijdpunten dat in de eerste competitiehelft tegen dezelfde tegenstander is behaald.Per wedstrijd kunnen echter nooit meer dan 9 punten worden toegekend.
  11. Op het puntentotaal van een team dat ten 1<sup>e</sup> male niet komt opdagen worden:
    - a. 2 punten in mindering gebracht op de score van de wintercompetitie wanneer vooraf afbericht is gegeven aan tegenstander en wedstrijdsecretaris;
    - b. 5 punten in mindering gebracht op de score van de wintercompetitie wanneer vooraf geen afbericht is gegeven aan tegenstander en wedstrijdsecretaris.
  12. Op het puntentotaal van een team dat ten 2<sup>e</sup> male niet komt opdagen worden:
    - a. 5 punten in mindering gebracht op de score van de wintercompetitie wanneer vooraf afbericht is gegeven aan tegenstander en wedstrijdsecretaris en:
    - b. 9 punten in mindering gebracht op de score van de wintercompetitie wanneer vooraf geen afbericht is gegeven aan tegenstander en wedstrijdsecretaris.
  13. Indien een team meer dan twee keer in één seizoen, al dan niet met voorafgaande kennisgeving, in een door de DBZP georganiseerde competitie niet komt opdagen, dan wordt het team uit alle competities genomen, die onder het competitie reglement zijn georganiseerd.
  14. De puntenstraf als opgenomen in artikel 8 leden 11 en 12 wordt ook toegepast op de score van de wintercompetitie wanneer het niet opdagen een beker- of andere competitiewedstrijd betreft.
  15. Indien een team, om wat voor reden dan ook, geen deel meer uitmaakt van de competitie, dan blijven de behaalde resultaten van een afgeronde competitiehelft gehandhaafd. De overige resultaten vervallen.
  16. Teamleden van een uit de competitie genomen of gestopt team kunnen zich uitsluitend met toestemming van het bestuur laten overschrijven naar een ander team.

#### **Art. 9. DATUM EN TIJD**

1. De competitieweek loopt van maandag tot en met vrijdag.
2. De competitiewedstrijd begint uiterlijk om 20.30 uur.
3. Wedstrijden dienen op de vastgestelde competitiedata gespeeld te worden, tenzij beide teams, met inachtneming van dit reglement, de speelavond hebben verzet.
4. Verzetten van een wedstrijd is mogelijk indien de betrokken teams dit overeenkomen en de nieuwe speeldatum in dezelfde speelhelft ligt. Een verzette wedstrijd mag ook in een weekend gespeeld worden.
5. Een team is niet verplicht mee te werken aan een verzoek tot verzetten van de vastgestelde speeldatum door de tegenstander.
6. Een wedstrijd kan worden bepaald op 4 mei, de dag van dodenherdenking. Wil een team op die datum niet spelen? Dan zal het bestuur op verzoek van dat team de wedstrijd verzetten. Er wordt in dat geval een nieuwe speeldatum en - indien nodig - een afwijkende speellocatie bepaald. Beide teams zijn daar vervolgens aangehouden. NB een verzoek aan het bestuur op grond van dit artikel dient voor 1 januari - van het jaar waarin de betreffende 4 mei wedstrijd valt - te worden gedaan. Een later ingediend verzoek wordt niet gehonoreerd.
7. Een verzoek aan het bestuur tot het verzetten van een wedstrijd conform artikel 9 lid 6 wegens andere bijzondere momenten (zoals nationale of religieuze feestdagen als Sint

- Maarten, Sint Nicolaas, Koningsdag of Bevrijdingsdag) worden niet gehonoreerd. Voor die dagen gelden de gewone regels omtrent het verzetten van wedstrijden.
8. Regels over het bevestigen van een verzetting:
    - a. Wanneer sprake is van het later spelen van een wedstrijd dient de wijziging maximaal 24 uur na de originele competitie-datum door beide teams te zijn gemeld aan [verzetten@dbzp.nl](mailto:verzetten@dbzp.nl) onder vermelding van teams, weeknummer, divisie en de nieuwe speeldatum.
    - b. Wanneer sprake is van het eerder spelen van een wedstrijd dient de wijziging zo snel mogelijk na dit besluit door beide teams te zijn gemeld aan [verzetten@dbzp.nl](mailto:verzetten@dbzp.nl) onder vermelding van teams, weeknummer, divisie en de nieuwe speeldatum.
    - c. Een wedstrijd is pas officieel verzet zodra daar namens de DBZP een bevestiging van is afgegeven. Is geen voorafgaande bevestiging afgegeven, dan wordt de (al dan niet gespeelde) wedstrijd 0-0 verklaard.
  9. De inhaalwedstrijden van de 1<sup>e</sup> competitiehelft dienen uiterlijk gespeeld te zijn voor de start van de 2<sup>e</sup> competitiehelft. De inhaalwedstrijden van de 2<sup>e</sup> competitiehelft dienen uiterlijk 5 weken voor het einde van de competitie gespeeld te zijn.
  10. Gedurende de laatste 5 weken van de competitie wordt geen toestemming voor uitstel van wedstrijden gegeven, tenzij in dezelfde speelweek als de oorspronkelijk vastgestelde competitie-datum.
  11. Wedstrijden die niet of niet tijdig zijn gespeeld worden 0-0 verklaard.
  12. Tijdens een competitiewedstrijd mogen in de speelgelegenheid geen activiteiten plaatsvinden die de voortgang van de wedstrijd belemmeren, zoals live-optredens, toernooien, e.d.
  13. Een uitspelend team kan, indien hiervan sprake blijkt, weigeren te spelen. De (reserve) teamcaptains dienen in overleg een andere speelgelegenheid en/of -datum vast te stellen, met inachtneming van het in dit artikel gestelde.
  14. Indien geen directe oplossing wordt gevonden, dienen beide (reserve) captains de reden binnen 1 week na de geplande speeldatum schriftelijk aan de wedstrijdsecretaris kenbaar te maken. Het bestuur beslist of de weigering terecht is geweest. In dat geval wordt de uitslag 5-0 voor het team dat geweigerd heeft te spelen. Beslist het bestuur dat de weigering onterecht was dan wordt de uitslag 5-0 voor het andere team, in beide situaties gevolgd door de regeling gesteld in art. 8 lid 10 (en verder).
  15. De aangewezen wedstrijdbaan en het wedstrijdboard dienen minimaal een half uur voor het begin van de wedstrijd voor ingooien beschikbaar te zijn. Het bezoekende team dient in de gelegenheid te worden gesteld minimaal een kwartier op dit bord te kunnen ingooien.
  16. Afwijking van het in dit artikel gestelde is slechts mogelijk indien het bestuur heeft vastgesteld dat er sprake is van overmacht.

#### **Art. 10. SCORES BIJHOUDEN**

1. Het thuisspelend team is verantwoordelijk voor het opschrijven van de scores.
2. Het gebruik van een elektronisch scorebord is niet toegestaan.
3. Bij constatering van het gebruik van een elektronisch scorebord wordt de wedstrijd 0-0 verklaard.
4. De speler/speelster achter de oche mag op elk moment tijdens zijn/haar partij bij de schrijver informeren naar de gescoorde of overgebleven punten. De schrijver mag echter niet vertellen hoe een speler/speelster moet uitgooien.
5. De score mag pas worden geschreven nadat de speler/speelster alle drie zijn/haar darts heeft geworpen.
6. De darts mogen pas uit het bord worden genomen nadat de score is genoteerd of indien door de schrijver is vastgesteld dat er uitgegooid is. Na uitnemen van de pijlen is geen beroep meer mogelijk. Als de darts zijn uitgenomen vóór de schrijver de score heeft genoteerd dan telt de score die de schrijver gemeend gezien te hebben.
7. Alle verzoeken om vastgelegde scores en afgetrokken getallen te controleren of te veranderen dienen plaats te vinden voordat de volgende speler/speelster zijn/haar

volgende beurt begint.

8. De schrijver let op of men zich houdt aan de werpafstand (de voet geheel achter de oche). Indien een speler zich na een waarschuwing niet aan de officiële werpafstand houdt, kan de schrijver de worp ongeldig verklaren. Deze worp mag niet worden overgespeeld.
9. Alleen darts waarvan de punten in het bord zitten of die het oppervlak van het bord raken worden geteld. Hierbij wordt uitgegaan van het vak waar de punt van de dart het bord binnengaat.

#### Art. 11. WEDSTRIJD

1. Elk team dient te streven naar een zo hoog mogelijke eindrangschikking.
2. De spelsystemen in de verschillende divisies zijn als volgt verdeeld;

	<b>singles (4 punten)</b>	<b>koppels (4 punten)</b>	<b>teamgame (1 punt)</b>	<b>punten</b>
eredivisie	501, best of 5	701, best of 5	1001, best of 3	9
1e divisie	501, best of 5	501, best of 5	701, best of 3	9
2e divisie	501, best of 5	501, best of 5	701, best of 3	9
3e divisie	501, best of 5	501, best of 3	1001, best of 1	9
4e divisie	501, best of 3	501, best of 3	1001, best of 1	9
beker hoog (poule A)	501, best of 5	501, best of 5	Tactics, 5 kruizen met punten, best of 1	9
beker laag (poule B)	501, best of 5	501, best of 3	Tactics, 5 kruizen met punten, best of 1	9

3. Het uit spelend team begint de wedstrijd, vervolgens wordt per partij gewisseld.
4. Voor het begin van de wedstrijd bepalen de teamcaptains, onafhankelijk van elkaar, d.m.v. het invullen van het wedstrijdformulier de volgorde van de spelers, waarin deze hun individuele partijen (singles) spelen.
5. De koppels:
  - a. De eerste 2 koppels per team moeten door 4 van de 5 spelers worden gespeeld;
  - b. Na de tweede koppelpartij blijft het thuis spelende koppel staan.
  - c. De samengestelde koppels blijven onveranderd gedurende de wedstrijd, met inachtneming van art. 6, lid 10, waarbij de reserve speler de plaats inneemt van de gewisselde speler.
6. Bij het spelen van de teamgame dient elke leg de volgorde van de singles te worden aangehouden met inachtneming van art. 6, lid 10.
7. Als een partij tactics gelijk eindigt, wordt deze geacht niet te zijn gespeeld. De tactics dient dan direct te worden overgespeeld. Het team dat de eerste tactics is begonnen, begint ook de over te spelen tactics.
8. Een partij tactics wordt gewonnen door het team dat als eerste minimaal 5 keer in elk van de segmenten 10 t/m 20 en bull heeft gegooid en op dat moment meer punten heeft behaald dan de tegenstander. Iedere raak gegooid pijl wordt met een kruis aangegeven. Een pijl in een dubbel (waaronder dubbel bull) telt voor 2 kruizen en een pijl in een triple voor 3. Zijn op een segment 5 kruizen behaald? Dan kan met elke volgende pijl in dat segment punten worden gescoord, totdat ook de tegenstander daarop 5 kruizen heeft behaald. Wordt met een dubbel of triple het laatste benodigde kruis (of kruizen) gegooid, dan wordt het nog benodigd aantal kruizen genoteerd. Eventueel resterende pijlen tellen mee voor punten, mits het nog mogelijk is op dat segment te scoren. De segmenten 1 t/m 9 doen bij dit spel niet mee. Daarin gegooid pijlen tellen als gemist. Hebben beide teams de segmenten 10 t/m 20 en bull 5 maal gegooid, maar staan zij in punten gelijk? Dan dient het spel direct te worden

- overgespeeld. Dit wordt net zolang herhaald als nodig om een winnaar te bepalen.
9. Voor elke gewonnen partij ontvangt het team een wedstrijdpunt.
  10. Gebruik van telefoons, tablets of andere elektronica tijdens een wedstrijd is voor spelers en schrijvers niet toegestaan.
  11. Roken is niet toegestaan op en aan de dartbaan door spelers en schrijver. Eventuele rookpauzes mogen de voortgang van de wedstrijd niet belemmeren.
  12. Dartbanen die zich in speciaal ingerichte rookruimten bevinden, zijn geen door de DBZP goed gekeurde wedstrijdbanen. Er mogen dan ook geen competitiewedstrijden op worden gespeeld. Een team kan, indien hiervan sprake blijkt, weigeren te spelen. De (reserve) teamcaptains dienen in overleg een andere speelgelegenheid en/of speeldatum vast te stellen met inachtneming van artikel 9.
  13. Indien geen directe oplossing wordt gevonden, dienen beide (reserve) captains de reden binnen een week na de geplande speeldatum schriftelijk of per e-mail aan de wedstrijdsecretaris kenbaar te maken.
  14. Het bestuur beslist of de weigering terecht is geweest. In dat geval wordt de uitslag 5-0 voor het team dat geweigerd heeft te spelen. Beslist het bestuur dat de weigering onterecht was, wordt de uitslag 5-0 voor het andere team, gevolgd door de regeling gesteld in artikel 8 lid 10 (e.v.).

#### **Art. 12. KAMPIOENEN/DEGRADANTEN**

1. Het team dat in zijn poule het hoogste aantal punten behaalt, is winnaar van die poule.
2. Indien in een poule twee of meer teams evenveel punten hebben behaald, is het onderlinge resultaat beslissend voor hun eindklassering.
3. Geeft het onderlinge resultaat geen winnaar, dan is het aantal gewonnen wedstrijden beslissend.
4. Geeft het aantal gewonnen wedstrijden evenmin een winnaar, dan telt de stand van alleen de gewonnen wedstrijden.
5. Geeft de stand van de gewonnen wedstrijden evenmin een winnaar, dan worden tussen deze teams, indien dat van belang is, een of meer beslissingswedstrijden georganiseerd. Het team dat het hoogste aantal punten behaalt, neemt in de eindstand de hoogste positie in.

#### **Art. 13. PROMOTIE-/DEGRADATIEREGELING**

1. Alle kampioenen promoveren naar een hogere divisie, indien aanwezig.
2. Alle teams die een seizoen volledig hebben afgemaakt, maar aan het eind van een seizoen het laagst geklasseerd zijn in hun poule, degraderen naar een lagere divisie, indien aanwezig.
3. Met uitzondering van de eredivisie spelen de nummers 2 van iedere poule tegen het team of de teams die in de hoger gelegen divisie op de een-na-laatste plaats zijn geëindigd, een wedstrijd (play-off) om promotie of degradatie. De winnaar komt (of blijft) in de hogere divisie.
4. Indien een team in de loop van het seizoen de competitie verlaat, geldt dat team als laagst geklasseerd. In dat geval zal in de betreffende poule geen enkel team rechtstreeks degraderen. Het team dat de competitie voortijdig heeft verlaten, kan geen aanspraak maken op directe of indirecte degradatie, noch tot wedstrijden om promotie of degradatie.
5. Indien meer dan 1 team in een poule voortijdig de competitie verlaten, zal geen team uit die poule deelnemen aan de wedstrijd om promotie of degradatie. Of dan nog een wedstrijd of promotie of degradatie nodig is, is afhankelijk van het aantal teams dat zich hiervoor heeft geplaatst.
6. Of wedstrijden tot promotie of degradatie nodig zijn, is afhankelijk van het aantal inschrijvingen en de indeling van het opvolgende seizoen.



#### **Art. 14. CONTROLECOMMISSIE**

1. Controle van spelerspassen, wedstrijdformulieren en dartbanen mag uitgevoerd worden door het bestuur of door het bestuur daartoe aangestelde controleurs.
2. Het bestuur maakt gebruik van een controlecommissie. Deze is belast met de controle van dartbanen en wedstrijden. De aanwezigheid van een controlecommissie doet aan de bevoegdheid van het bestuur om desgewenst zelf controles uit te voeren niet af.
3. Leden van de controlecommissie en bestuursleden mogen alleen in eigen persoon controles verrichten en dienen zich desgevraagd te legitimeren met een DBZP controleurspas.
4. Bij een controle zijn altijd minimaal 2 controleurs aanwezig. Waar in dit artikel wordt gesproken over 'controlecommissie' worden deze 2 controleurs daaraan gelijk gesteld.
5. Baancontrole
  - a. Baancontroles worden niet tijdens wedstrijden gehouden. Indien mogelijk vindt baancontrole in overleg met de eigenaar/uitbater plaats en bij voorkeur zodanig dat de baan kan worden herkeurd vóór de eerstvolgende competitiewedstrijd.
  - b. De controlecommissie controleert dartbanen op objectieve en subjectieve criteria.
  - c. De objectieve criteria zijn:
    - i. Hoogte bord (zie artikel 16 lid 2);
    - ii. Werpafstand en diagonaal (zie artikel 16 lid 3);
    - iii. Oche (zie artikel 16 lid 3);
    - iv. Scorebord (artikel 16 lid 5);
    - v. DBZP-kenmerk (artikel 16 lid 9).
    - vi. Afstanden verlichting LED surround (artikel 16 lid 7)
  - d. De subjectieve criteria zijn:
    - i. Overige verlichting (zie artikel 16 lid 7 en 8);
    - ii. Status van het dartboard (zie artikel 16 lid 1);
    - iii. Vrije ruimte rond speler (zie artikel 16 lid 6);
    - iv. Plaats van schrijver (zie artikel 16 lid 7 en 8);
    - v. Plaatsing scorebord (zie artikel 16 lid 5)
    - vi. Beschermende laag (zie artikel 16 lid 4)
    - vii. Overige spel-beïnvloedende factoren, zulks naar het oordeel van de controlecommissie.
  - e. Voldoet een baan naar het oordeel van de controlecommissie of van het bestuur niet aan één of meer objectieve criteria, dan wordt de baan afgekeurd. Daar mogen vanaf dat moment geen DBZP wedstrijden meer op worden gegooid. Dit verbod wordt opgeheven wanneer de baan is aangepast, herkeurd en goedgekeurd.
  - f. Voldoet een baan naar het oordeel van de controlecommissie niet aan één of meer subjectieve criteria, dan kan de controlecommissie het bestuur adviseren die baan af te keuren. Het bestuur streeft ernaar om uiterlijk binnen 1 week na dit advies de baan te herkeuren en een besluit te nemen. Tussen advies en herkeuring mag de baan bespeeld worden. Indien herkeuring leidt tot afkeuring van de baan dan mogen daarop, tot aanpassing, herkeuring en goedkeuring, geen DBZP wedstrijden worden gegooid.
  - g. Wordt een baan afgekeurd, dan dient de eigenaar/uitbater op eerste verzoek van controlecommissie of het bestuur het door de DBZP uitgereikte kenmerk (schildje) te verwijderen en te geven aan degene die tot afkeuring is overgegaan.
  - h. Een eigenaar/uitbater kan om herkeuring van een afgekeurde baan verzoeken via [wedstrijdsecretaris@dbzp.nl](mailto:wedstrijdsecretaris@dbzp.nl)
  - i. Een herkeuring wordt zo spoedig mogelijk verricht door het bestuur of (naar keuze van het bestuur) door leden van de controlecommissie.
  - j. Indien de eigenaar/uitbater het niet mogelijk maakt om binnen een redelijke,

door het bestuur te bepalen termijn, baancontrole te laten verrichten, kan door het bestuur tot afkeuring van alle aanwezige dartbanen worden besloten.

#### 6. Wedstrijdcontrole

- a. Een wedstrijdcontrole wordt nooit vooraf aangekondigd;
- b. Bij een wedstrijdcontrole wordt gecontroleerd op het respecteren van algemene regels van de DBZP op het verloop van de competitie. In elk geval wordt gecontroleerd op:
  - i. Aanwezigheid van spelerspassen;
  - ii. Het juist, tijdig en volledig invullen van het wedstrijdformulier;
  - iii. Aanwezigheid van de op het wedstrijdformulier ingevulde spelers;
  - iv. De behaalde wedstrijdpunten (op tijdstip van controle);
  - v. De algehele indruk.
- c. Constataert de controlecommissie een onjuistheid dan wordt dit op het controleformulier aangegeven. Het bestuur ontvangt van iedere controle een verslag en bepaalt of er aanleiding bestaat om één of meer maatregelen te nemen.

### **Art. 15. SPEELGELEGENHEDEN**

1. Aan de inschrijving van teams kan het bestuur voorwaarden verbinden, in het bijzonder voor wat betreft de speelgelegenheid.
2. De teams zijn verplicht in hun speelgelegenheid de voor de competities bestemde dartbanen, inclusief verlichting en dartborden, te laten voldoen aan de eisen zoals gesteld in artikel 16.
3. De teamcaptains dienen voor de aanvang van de wedstrijd de dartbaan inclusief de verlichting en het dartbord te controleren.
4. De teams zijn verplicht ervoor zorg te dragen dat competitiewedstrijden in hun speelgelegenheid ongehinderd verlopen (zie artikel 5 lid 4);
5. Het speelgelegenheden-reglement is onverkort van toepassing.

### **Art. 16. MATERIËLE BEPALINGEN**

1. Het dartbord moet voldoen aan de volgende eisen:
  - a. in goede staat, zonder beschadigingen;
  - b. volkomen vlak;
  - c. de draden moeten goed zichtbaar zijn en niet glimmend;
  - d. de nummerring aanwezig en op de juiste wijze aangegeven;
  - e. de dubbel 20 moet rood zijn.
2. Het middelpunt van de bull moet zich op een hoogte van 1,73 m. (+ of – 1 cm.) bevinden, verticaal gerekend ten opzichte van de werplijn.
3. De achterkant van de werplijn moet zich op 2,37 m. bevinden, horizontaal gerekend ten opzichte van de voorkant van het dartbord. Tevens geldt een diagonale lijn van 2,93 m. vanaf de bull tot de werplijn. De werpafstand begint achter de werplijn. De werplijn wordt duidelijk aangegeven door een oche (drempel). De hoogte van bedoelde (raised) oche bedraagt tussen 3,8 en 6 cm. De lengte bedraagt minimaal 61 cm.
4. Indien tussen werplijn en dartbord een stenen vloer aanwezig is, dient hierop een beschermende laag aangebracht te worden met een minimale breedte van de oche.
5. De spelers moeten tijdens de partij op de hoogte zijn van de score. Deze wordt aangegeven op een scorebord. Dit scorebord hangt bij voorkeur naast het dartbord.
6. Rondom de speler moet een vrije ruimte van minimaal 1 m. zijn.
7. Het dartbord moet zijn voorzien van een goede verlichting. Die kan bijvoorbeeld geleverd worden door tenminste 2 spots, een TL balk, LED verlichting of zogenaamde 'surround verlichting'. De verlichting moet voldoende lichtsterkte leveren. Daarbij dient deze zodanig te zijn opgehangen dat deze geen verblindende uitwerking heeft op spelers en/of scheidrechters. De verlichting moet dusdanig opgesteld worden dat er geen of een minimale schaduw zichtbaar is als de pijlen in het bord staan. Voor 'surround verlichting' geldt daarnaast de eis dat de afstand van het midden van de bull tot de bovenste rand

van de surround minstens 27,5 centimeter moet zijn. Dit geldt bij een diepte van de surround van 9,5 cm of kleiner. Elke 0,5 cm extra diepte geeft een stijging van 1 cm betreffende de minimale afstand van het midden van de bull tot de rand van de surround;

8. De opstelling van de verlichting mag de darter op geen enkele wijze hinderen of belemmeren bij zijn worp. Daarnaast moet de schrijver elk vak op het dartbord dat punten oplevert kunnen zien vanaf zijn/haar plaats. Tenslotte moet ook het schrijfbord op zodanige wijze verlicht zijn dat het voor de spelers duidelijk zichtbaar is.
9. Iedere (al dan niet onder voorbehoud) goedgekeurde dartbaan, dient voorzien te zijn van een DBZP kenmerk. Dit is een door of vanwege de DBZP uitgereikt bewijs van (voorlopige) goedkeuring. Dit kenmerk dient duidelijk zichtbaar te zijn gemonteerd bij de baan en zodanig dat duidelijk is op welke baan het schildje betrekking heeft.
10. Elk soort steeltip dart kan worden gebruikt, voor zover de lengte niet meer is dan 30,5 cm. en het gewicht niet meer is dan 50 gram.
11. In een straal van 10 cm rondom het dartsbord dient er voldoende pijl-beschermend-materiaal aanwezig te zijn.
12. Klachten over dartbanen kunnen kenbaar gemaakt worden via e-mail [klachten@dbzp.nl](mailto:klachten@dbzp.nl) of per post.

#### **Art. 17. SLOTBEPALING**

In alle gevallen waarin het wedstrijdreglement niet voorziet, beslist het Bestuur.